



Programa Intel® Aprender

Facilitando el aprendizaje del siglo XXI mediante
la educación comunitaria

ABRIENDO PUERTAS para los jóvenes de todo el mundo

Muchos jóvenes actualmente obtienen acceso a la tecnología en una variedad de contextos educativos. Sin embargo, el acceso a la tecnología no es suficiente. Los jóvenes necesitan una forma atractiva de adquirir las habilidades necesarias para lograr el éxito en una economía impulsada por el conocimiento.

El Programa Intel® Aprender ha sido desarrollado en conjunto con gobiernos y organizaciones de la sociedad civil (OSC) con el objetivo de satisfacer las necesidades específicas de la juventud en comunidades menos favorecidas. Intel Aprender extiende las oportunidades de aprendizaje más allá del salón de clase, en un contexto informal. El programa, ofrecido a través de centros comunitarios locales, incluye un currículo para estudiantes y capacitación estructurada para el personal del centro comunitario.

Nuestro objetivo: ayudar a jóvenes de entre 8 y 25 años de edad, en comunidades con acceso limitado a la tecnología, a desarrollar habilidades para el siglo XXI como alfabetización informática, pensamiento crítico y colaboración, a fin de prepararlos para lograr el éxito en el ámbito laboral de la actualidad.

El programa Intel Aprender forma parte de la iniciativa de educación de Intel. El programa existe actualmente en más de una decena de países que incluyen Argentina, Brasil, Chile, China, Egipto, India, Israel, Malasia, México, Palestina, Rusia, Turquía y Ucrania, y ha llegado a más de un millón de estudiantes.

Aprendizaje basado en proyectos, e impulsado por la comunidad

El Programa Intel Aprender tiene más de 90 horas de un atractivo currículo desarrollado en torno a tres módulos centrales que aprovechan el interés que los niños demuestran por sus propias comunidades y alimentan a la vez su curiosidad con proyectos creativos impulsados por la tecnología. Los temas del currículo también contribuyen a fomentar la responsabilidad personal y cívica, demostrándoles a los estudiantes de qué manera pueden contribuir con sus comunidades y con su autosuficiencia económica.

Tecnología y Comunidad Brinda a los estudiantes una introducción a destrezas tecnológicas que incluyen procesamiento de textos, gráficos, hojas de cálculo, multimedia e investigación por Internet. Mediante actividades y proyectos, los estudiantes descubren de qué manera el uso efectivo de las computadoras puede contribuir a mejorar sus comunidades. Entre los ejemplos de proyectos se incluye la creación de calendarios comunitarios, artículos informativos y presentaciones,

relacionados con temas de la comunidad local que resulten de interés para los estudiantes.

Tecnología en el Trabajo Les muestra a los estudiantes cómo se utilizan las computadoras en una variedad de empleos y carreras. Mediante el uso de herramientas de software cada vez más sofisticadas, los estudiantes elaboran proyectos que van desde el diseño de una encuesta que podría utilizar un trabajador de atención médica para evaluar las necesidades de salud, hasta el desarrollo de un plan de administración de proyectos que podría elaborar un ingeniero local antes de comenzar un proyecto de construcción.

Tecnología y Emprendimiento Brinda a los estudiantes una introducción a los conceptos y procesos básicos de un emprendimiento, y demuestra cómo la tecnología puede utilizarse para promover una idea comercial. Mediante la utilización de herramientas de Internet y aplicaciones de oficina, los estudiantes investigan y formulan una idea comercial, y generan y presentan un plan de negocios para su idea.



Aprendizaje informal, sólidas evaluaciones

Si bien el programa Intel Aprender se ofrece en un entorno de aprendizaje informal, el currículo ha sido cuidadosamente diseñado para desarrollar la alfabetización digital de un joven y su conexión con la comunidad. Los estudiantes trabajan en proyectos formando pequeños grupos y solucionando problemas de interés personal, con lo cual aprenden el poder de la colaboración y el trabajo en equipo, una destreza fundamental para el siglo XXI.

Las evaluaciones del programa confirman el éxito del modelo de aprendizaje.

Éstos son algunos de los puntos destacados:

- Los estudiantes desarrollaron enormemente su dominio de la tecnología a lo largo del transcurso del programa.
- Los estudiantes adquirieron habilidades significativas de planificación, diseño, resolución de problemas y colaboración dentro de un marco de aprendizaje basado en proyectos.
- Los estudiantes mostraron un alto nivel de participación y motivación.

“El programa Intel Aprender combina elementos de tecnología y comunidad. Esta combinación posibilita la creación de un proceso de aprendizaje valioso y les permite a los alumnos generar un cambio social en la comunidad en la que viven”.

– Dr. Nimer Baya'a, Supervisor de Computadoras en las escuelas árabes, Ministerio de Educación, Israel

El 97% de los estudiantes participantes completaron el Programa Intel Aprender, un porcentaje excepcional para un programa comunitario de participación voluntaria.

- La capacitación integral del personal ha funcionado como una valiosa introducción a un enfoque facilitador con respecto a la enseñanza. El programa Aprender ha servido de modelo para nuevas formas de enseñanza y aprendizaje, en las que los estudiantes participan de manera más activa en su propio aprendizaje.

Iniciativa Intel® Educación

La Iniciativa Intel® Educación, en colaboración con autoridades educativas y líderes gubernamentales de todo el mundo, es un compromiso a largo plazo con el objetivo de ayudar a los estudiantes de hoy a prepararse para las exigencias de mañana. Con el énfasis puesto en mejorar la educación en las áreas de matemática, ciencia, tecnología e ingeniería, la Iniciativa Intel Educación ofrece programas y recursos gratuitos para Educación Primaria y Secundaria, Educación Superior y Educación Comunitaria para jóvenes.



UN ESFUERZO DE COLABORACIÓN

En cada país, Intel colabora con una o más agencias gubernamentales y/u organizaciones de la sociedad civil (OSC) para implementar el programa. Intel otorga una licencia sin cargo para el currículo del estudiante, proporciona una capacitación inicial para los docentes y ofrece su experiencia en administración de programas. Las agencias gubernamentales y OSC les proporcionan el currículo a los jóvenes estudiantes. En México, por ejemplo, el programa fue lanzado en el año 2004 en colaboración con organizaciones civiles como Servicios a la Juventud y gubernamentales como la Secretaría de Desarrollo Social (SEDESOL), o el Consejo Nacional para la Cultura y las Artes (CONACULTA). En el año 2009, a raíz del éxito del programa, SEDESOL decidió coinvertir con Intel para ampliar el impacto del programa en sus centros comunitarios de aprendizaje y realizar una evaluación del impacto social de éste.



"INTEL APRENDER, ésa es la palabra mágica. Es lo más bonito que puedas hacer; es lo que te lleva a vencer el fracaso y conquistar el éxito. Es el espacio en el que tú aprendes. Deberías considerarlo como un espacio sagrado, un lugar como la gloria, porque no hay nada más hermoso que Aprender a APRENDER".

- Edith Martínez Cruz, 16 años, Centro Comunitario de Aprendizaje San Lorenzo Toxico, Estado de México. Secretaría de Desarrollo Social

Para obtener más información, visite:

<http://www.intel.com/education/la/es/paises/Mexico/programas/aprender-Mexico.htm>

Los programas de la Iniciativa Intel® Educación son financiados por la Fundación Intel e Intel Corporation.

Copyright© 2011 Intel Corporation.

Reservados todos los derechos. Intel y el logotipo de Intel son marcas comerciales de Intel Corporation en los EE.UU. y en otros países.

*Es posible que la propiedad de otros nombres y marcas corresponda a terceros. 1209/KEL/HBD/PDF 309342-005MX

