

İlk İlerleme Raporu Örnekleri

Öğrenciler, ilerleme kontrolü ve geribildirim için aşağıdaki formları proje toplantılarına getirirler. Storyboard, öğrenciler çalışmaya devam etmeden önce, onların doğru yolda olduklarından emin olmaya olanak sağlar. Bu formlar, Görsel Sıralama Aracı'ndaki [Oyun Alanı Tasarımı ünite planından gelmiştir](#).

Oyun Alanı Haritası İlerleme Denetim Listesi

Bu denetim listesini, tüm proje koşullarını içerdiğinden emin olmak için, oyun alanı haritanızı planlama, izleme ve değerlendirmede kullanın. Bu denetim listesini toplantılara getirin.

Koşullar	Yapılacak	Devam ediyor	Tamamlandı
Ölçekli bir oyun alanı haritası oluşturduk. Haritadaki tüm öğeler orantılı.			
Güvenilir bir alan planladık. Öğeler arasında yeterince boşluk bıraktık ve oyun alanını çok doldurmadık.			
Harita iki boyutlu ve kuşbakışı yapıldı. Tüm nesnelere onlara yukarıdan bakıyormuşsunuz gibi görünür.			
Oyun alanı öğelerinin her birini temsil edecek uygun geometrik şekiller seçtik. Piknik masası dikdörtgense, onu temsil etmek için bir dikdörtgen seçtik.			
Haritadaki her oyun alanı öğesini etiketledik. Her geometrik şeklin neyi temsil ettiğini okumak ve görmek kolay.			
Bir harita açıklaması dâhil ettik. Ölçek haritada açıkça gösterilmiştir.			

Oyun Alanı Düzenlemesi Slayt Gösterisi İlerleme Denetim Listesi

Bu denetim listesini, tüm proje koşullarını içerdiğinden emin olmak için, slayt gösterisi sununuzu planlama, izleme ve değerlendirmede kullanın. Bu denetim listesini toplantılara getirin.

Koşullar	Yapılacak	Devam ediyor	Tamamlandı
Projenin başlığını ve grup üyelerinin isimlerini içeren bir başlık slaydı oluşturduk.			
Projemizi açıklamak için bir giriş slaydı oluşturduk.			
Yeni oyun alanının düzenlenmesinde nelerin dâhil edilmesi gerektiğini belirlemek için kullandığımız süreçleri açıkladık.			
İletişim kurmak ve ikna etmek için matematiği kullandık. Fikirlerimizi kanıtlamak için topladığımız verileri kullandık ve sergiledik.			
Son Görsel Sıralama listesini dâhil ettik.			
Koruyacağımız, ekleyeceğimiz ya da değiştireceğimiz oyun alanı öğelerini sergileyen bir şema dâhil ettik. Şemamız, bu öğeleri dâhil etme veya değiştirmeye yönelik sebepleri verir. Sebepler, verilerin bir değerlendirmesini içerir.			
Oyun alanı haritamızın taranmış bir resmini dâhil ettik. Harita ölçekli ve kuşbakışı tasvir edilmiştir. Harita açıklaması da vardır.			
Özet slaydında temel soruya değindik: Sesimiz nasıl duyulabilir?			
Dinleyicilerimizi göz önünde bulundurduk			
Tüm çabamızı yüksek kaliteli bir çalışma oluşturmak için sarf ettik.			

Oyun Alanı Sunusu Storyboardu

Bu storyboardunu sununuzu planlamak için kullanın. Taslađınızı onay için proje toplantısına getirin.

Tarih : _____

Başlık slaydı	Giriş slaydı
Süreç	Veri
Görsel Sıralama Listesi	Oyun Alanı Öğelerinin Şeması
Oyun Alanı Haritası	Özet Slaydı