

연속적 활동에 대해 배우기

연속적으로 발생하는 활동 (sequencing activity)은 학생들로 하여금 정보를 논리적 순서로 나열하고, 오랜 기간 동안의 정보를 추적하기 쉽도록 도와줍니다.

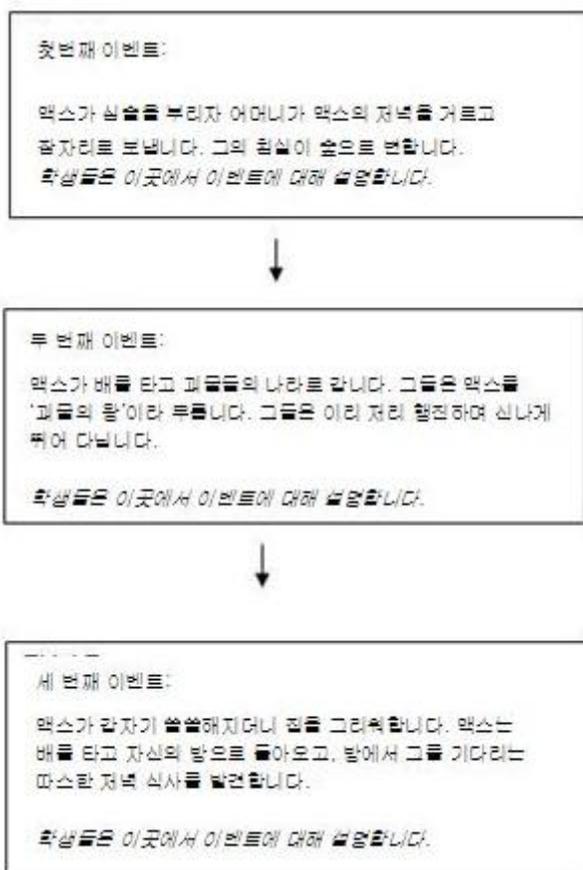
체인-오브-이벤트(Chain-of-Event)

체인-오브-이벤트 그래픽 구조도는 다음과 같은 효과를 제공합니다:

- 절차 내에서 단계를 체계화
- 이야기 또는 소설에서 플롯의 전개 과정을 추적
- 인물의 행동을 기록
- 이벤트의 중요한 단계를 기록

Maurice Sendak이 지은 *괴물들이 사는 나라 (Where the Wild Things Are)* 에서 가져온 체인-오브-이벤트

아래는 학생들이 만들어 낼 수 있는 그래픽 구조도 샘플입니다.

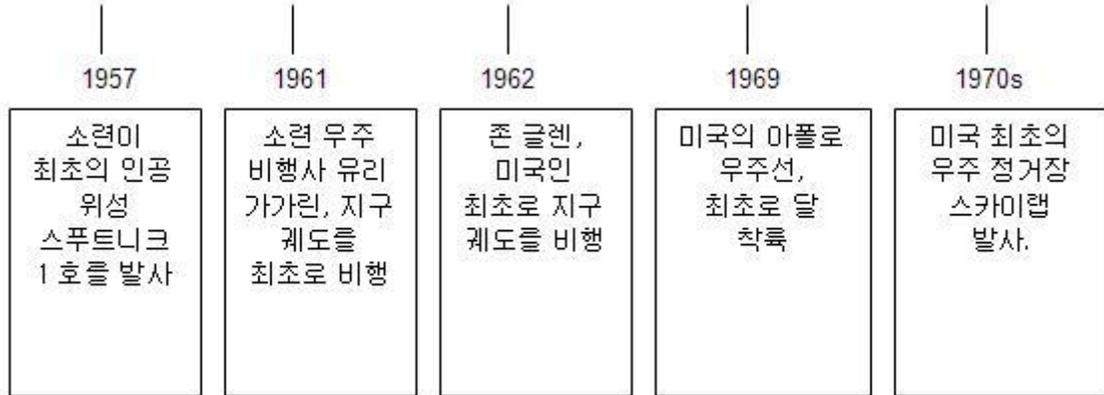


연대기표(Timeline)

체인-오브-이벤트 구조도와 마찬가지로, 연대기표는 학생들이 연대기적 순서에 따라 사건과 인물을 배치할 수 있게 합니다. 학습 단원을 진행하는 동안, 학생들은 연대기표에 내용을 추가하고, 추가한 내용을 참조하여 날짜와 사건의 의미를 파악하거나 역사적인 패턴을 확인할 수 있습니다. 중요한 사건들을 순서대로 나열함으로써, 학생들은 과거와 현재의 콘텐츠 간에 존재하는 연관성을 파악할 수 있습니다. 개인 및 학급 단위의 연대기표를 활용하여 사건과 그 시기를 효과적으로 표현하는 것이 가능합니다.

우주 탐험(Space Exploration) 연대기표

학생들이 만들어 낼 수 있는 샘플 연대기표입니다.



스토리보드 플래너(Storyboard Planner)

스토리보드 플래너는 산출물을 생성하기 전에 아이디어를 구성하고 정보를 체계화하는데 유용한 도구입니다. 학생들은 멀티미디어 테크놀로지 또는 연필과 종이만으로도 스토리보드를 만들 수 있습니다. 이 스토리보드는 산출물을 만들기 전에 글쓰기 전 사전 구상, 브레인스토밍과 같은 활동에 활용됩니다. 급우 또는 교사에게 스토리보드의 검토를 요청하여 학생이 올바른 방향으로 진행하고 있는지 확인하고, 작업을 시작하기 전에 피드백을 제공받을 수 있습니다.

학생들이 만들어 낼 수 있는 샘플 스토리보드입니다.

이 스토리보드는 "효과적인 프로젝트 설계" 리소스의, *아프리카 사파리 탐험(African Adventure Safari)* 프로젝트에서 인용되었습니다.

그동안들과 함께
다음 페이지에
무엇을 넣을지
결정해 보십시오.

웹 사이트 스토리보드

이름. _____

소개

여러분의 동물에 대해
이야기해 보십시오.

서식지.

서식지에 대해 설명하고,
동물이 서식지의 어느 곳에
사는지, 그곳에 어떤 식물과
동물이 설명해 보십시오

먹이 사슬.

개별 먹이 사슬로부터
정보를 수집하고 음식
사슬에서 생산자, 포식자,
분해자, 그리고 태양과의
관계를 설명합니다.

생존 전략

동물들이 서식지에서 어떻게
살아가는지 설명하십시오.
보금 자리는 어떻게
꾸밈니까? 동물들이 너무
많거나 너무 적은 경우 무슨
일이 생길까요?

비교

여러분이 선택한 동물을
다른 동물 또는 사람과
비교해 보십시오. (크기,
속도, 신장, 감각의 예민성,
음식 섭취, 새끼 돌보기 등)

부족

서식지에서 동물의
건강상태에 대해 알아
보십시오. 시간의 흐름에
따른 개체군의 수를
비교하십시오. 우리가 도울
수 있는 것이 무엇인지
제안해 보십시오