

İsim: \_\_\_\_\_

Tarih: \_\_\_\_\_

## Öz-Değerlendirme

Aşağıdaki soruları tam cümlelerle yanıtlayınız.

1. Oyununuzu oynarken olasılığı anlamak niçin önemlidir?
2. Olası sonuçları nasıl tahmin ettiniz?
3. Oyununuzun kurallara uygun olduğunda nasıl emin oldunuz? Oyun her bir oyuncuya kazanma fırsatını nasıl veriyor?
4. Oyununuzda becerinin nasıl bir katkısı var? Oyununuzda şansın nasıl bir katkısı var?
5. Sınıf etkinlikleri oyununuzu tasarlamada nasıl yardımcı oldu?
6. Bu projeye ilgili en çok neyi sevdiniz? Neyi değiştirdiniz?

## Öğrenme Kaydı Soruları

Aşağıdakiler öğrencilerin öğrenme kaydı girdileri için ek örnek sorulardır. Ünite Planı'na çeşitli sorular yerleştirilmiştir.

1. Oyuncak şirketi için oyununuzu çekici yapmada kullandığınız stratejiler nelerdi? Stratejilerinizden işlemeyen oldu mu?
2. Oyununuzu icat ederken ne gibi sorunlarla karşılaştınız ve bunlarla nasıl başa çıktınız?
3. Uzmanlardan notlar: Bir oyun icat etmeye çalışan bir kişiye ne gibi öneriler verirdiniz? Bu projeyi gelecek yıl yapacak bir öğrenci için fikirler ve ipuçları verin.
4. Bu projeden gelecekteki çalışmalarınızda yardımcı olacak ne öğrendiniz?
5. Proje süresince sorunları nasıl çözdünüz?
6. Size kim, nasıl yardım etti?
7. İyi bir oyun ve sunum yaratmak için grubunuza kim ya da ne yardımcı oldu?