

Şans nedir?

Çalışmanıza rehberlik etmek için bu denetim listesini kullanın.

Oyun	Evet
Oyunumuz için başlık oluşturduk.	
Oyunu oynamak için gerekli olan materyallerin bir listesini oluşturduk.	
Oyunun amacını belirledik.	
Oyunun kurallarını belirledik.	
Oyunu başarılı bir şekilde oynayabilmek için gerekli tüm parçaları düzenledik	
Hedef Kitle	
Oyuncak şirketinin oyunumuzu seçmesi için en az üç neden sırladık.	
Sunumuzu hazırlarken amacımızı ve hedef kitemizi göz önünde bulundurduk.	
Yüksek nitelikli bir iş ortaya çıkarmak için çok çaba harcadık.	
Çokortamlı Sunum	
Takım üyelerini içeren bir başlık slaydı hazırladık.	
Bir oyuncak şirketi için yeni bir oyun yaratmada kullandığımız kılavuzumuzu ekledik.	
Oyunumuzun doğruluğunu hangi olasılıkla denediğimizi açıkladık.	
Ünite sorusunu (<i>Bir olayın olasılığını nasıl ölçebilirsiniz?</i>) yanıtladık. <ul style="list-style-type: none">Oyunumuzun niçin adaletli olduğunu anlatan bir görsel sunum hazırlandıOyunların olası sonuçları için en az 2 görsel sunumOyunu kazanma ihtimalleri olasılık kullanılarak açıklandı	
Olasılık dilini kullandık.	
Temel Soruyu (<i>Doğru nedir?</i>) yanıtlamak için fikirler önerdik.	