

## Proje Denetim Tablosu

### Şans Nedir?

Kategori	4	3	2	1
<b>İçeriğin Kavranması</b>	Olası sonuçları, olasılık ölçümlerini ve bir şans oyununu doğru ya da hileli yapacak şeyler için bir açıklama ekledim.	Olası sonuçları, olasılık ölçümlerini ve bir şans oyununu doğru ya da hileli yapacak şeyler için bir açıklama ekledim, ancak bazı destekleyici fikir ya da detayları gözden kaçırmış veya yanlış anlamış olabilirim.	Olası sonuçları, olasılık ölçümlerini ve bir şans oyununu doğru ya da hileli yapacak şeyler için yaptığım açıklamalarım eksik ya da çok açık değil.	Benin açıklamaların, olasılık ölçümlerini ve bir şans oyununu doğru ya da hileli yapacak şeyler içermiyor.
<b>Doğru Ölçümler</b>	Oyunumun doğruluğunu göstermek için tüm olası sonuçlarda doğru ihtimal ölçümlerini ve matematiksel olasılıkları kullandım.	Oyunumun doğruluğunu göstermek için tüm olası sonuçlarda bazı doğru ihtimal ölçümlerini ve matematiksel olasılıkları kullandım.	Oyunumun doğruluğunun gösterilmesinde tüm olası sonuçlar için kullandığım ihtimal ölçümleri ve matematiksel olasılıklarda hata yaptım.	Oyunumu oluştururken ihtimal ölçümleri ve matematiksel olasılıklar kullanmadım.
<b>Görsel Sunum</b>	Açık ve çok iyi düzenlenmiş listeleri, tabloları ya da diğer görselleri olası sonuçları anlatmak ve göstermek için kullandım.	Uygun ve doğru düzenlenmiş listeleri, tabloları ya da diğer görselleri olası sonuçları anlatmak ve göstermek için kullandım ancak bunlar çok açık olmayabilir.	Düzenlenmiş listeleri, tabloları ya da diğer görselleri olası sonuçları anlatmak ve göstermek için kullanırken bazı hatalar yaptım.	Görsel bir sunum kullanmadım ya da Olası sonuçları anlatmak ya da göstermek için uğraşırken düzenlenmiş listelerde ya da tablolarında büyük hatalar yaptım.
<b>Öz-yönlendirme</b>	Projeyi planlamak ve tamamlamak için aşağıdaki süreçlerin hepsini kullandım: İhtiyaç duyduğum bilgiler hakkında, sahip olduğum kaynaklar hakkında, ilk kez üzerinde çalışacağım önemli parçalar hakkında, meydana gelecek sorunlar ve onlarla nasıl başa çıkacağım hakkında düşündüm.	Projeyi planlamak ve tamamlamak için bana yardımcı olacak bazı süreçleri seçtim.	Projeyi planlamak ve tamamlamak için bana yardımcı olacak süreçlerin seçiminde yardıma ihtiyaç duydum.	Projeyi planlamak ya da tamamlamak için bana yardımcı olacak süreçleri kullanmadım.

<b>Tamamlama</b>	İşin tüm parçalarını başarıyla tamamladım.	İşin birçok parçasını tamamladım.	İşin bazı parçalarını tamamladım.	İşim eksik kaldı.
<b>Doğru İletişim</b>	Etkili bir şekilde fikirlerimi paylaştım, uygun sorular sordum, işimi gösterdim, süreci ve mantığımı açıkladım, yanıtlarımı doğruladım.	Çoğunlukla fikirlerimi paylaştım, uygun sorular sordum, işimi gösterdim, süreci ve mantığımı açıkladım, yanıtlarımı doğruladım.	Fikirlerimi paylaşmada, uygun sorular sormada, işimi göstermede, süreci ve mantığımı açıklamada, yanıtlarımı doğrulamada hatırlatmaya gerek duydum.	Aşağıdakilerin çoğunda ya da hepsinde başarısız oldum: fikirlerimi paylaşma, uygun sorular sorma, işimi gösterme, süreci ve mantığımı açıklama, yanıtlarımı doğrulama.
<b>Sunum ve Düzenleme</b>	Satmak amacıyla benim oyunumu seçmeleri için oyuncak şirketini ikna edecek şekilde sunumumu tasarladım. Özgün ve yaratıcı fikirler kullandım. Sunumum açık, canlı ve duyguları aktaracak şekilde oldu. Bilgilerim hedef kitlenin dikkatini çekecek şekilde sunuldu.	Oyunumu satmaları için oyuncak şirketini ikna edecek şekilde sunumumu tasarladım. Açık, canlı ve duygulu olmayı denedim ancak sunumum doğal olmadı. Bilgilerim hedef kitlenin ana noktaları anlayacağı şekilde sunuldu.	Sunumumu oyunumu paylaşmak için tasarladım ancak satmak için oyunumu seçmeleri konusunda oyuncak şirketini ikna etmede etkili olamadım. Sunumumla hedef kitleyi nasıl ikna edebileceğim hakkında düşünmedim. Bilgilerim düzensiz olduğu için ana noktalarımı hedef kitlenin anlaması zor oldu.	Sunumumu konuya hedef kitleye ya da amaca uyumlu hale getirmediğim. Bilgilerim düzensizdi.