

Önyazım Grafik Düzenleyicileri

Aşağıda önyazım sürecinde yardımcı olmak için kullanılacak grafik düzenleyicilere ilişkin iki örnek yer almaktadır.

TASLAK

Öykünüzün ilk taslağını yazmanıza yardımcı olacak fikirler türetin.

Ortam: Öykü nerede geçecek?	
Sorun ya da Gizem: Eksin olan ne? Ölü olan kim? vb.	
Karakterler: <ul style="list-style-type: none">• Gizemi kim çözecek?• Şüpheliler kimler?• Gizemin tanıkları kimler?• Başka ne gibi karakterler öyküye eklenecek?	
İpuçları ya da deliller: Gizemi çözmeye yardımcı olacak ne gibi ipuçları ya da deliller yerleştirilecek? Bunları kim keşfedecek?	
Ek fikirler ya da detaylar:	

FİKİR HARİTASI

Öykünüzün ilk taslağını yazmanıza yardımcı olacak fikirler türetin.

