

Bir Efsane Oluřturma: Hikaye Panosu

Talimatlar: Efsaneniz için bir hikaye panosu oluşturmak için, efsane planlama rehberinizi kullanın. Hikayenizin çerçevesi kahramanın seyahatine dayalı olmalıdır. Soruları, size yardımcı olmaları için kullanın.

Ayrılma

Çağrı

- Kişinin seyahate başlamasına ne sebep olur?
- Kahraman, maceraya nasıl çağırılır?
- Çağrı, umulan mı yoksa korkulan bir şey midir?
- Seyahatin amacı nedir?
- Seyahat nereden başlar?

Eşik (koruma, yardımcı ve danışmanlarla)

- Kahramanın hangi özel arkadaşları ya da yardımcıları vardır?
- Kahraman, bir yardımcıdan sihirli bir yardım, tavsiye ya da iyi şans tılsımı alır mı?
- Kahramanın seyahate hazırlanmasına kimse yardım eder mi?
- Hikaye boyunca yardımcı görünür mü?
- Eşiği kim koruyor?
- Kahraman seyahate başlamaya hazır olmadan önce, hangi engellerle karşılaşır?

Başlama ve Değişim

Zorluklar

- Kişinin korkuları nelerdir?
- Kahraman, hangi zorluklarla karşılaşır?
- Kişi, zorlukların üstesinden nasıl gelir?
- Kahraman bu zorlukları aşmak için hangi yardımları alır?

Cehennem

- Kahramanın karşılaştığı en büyük zorluk nedir?
- Kahraman zorlukla nasıl yüzleşir?
- Zorluk kahraman için ne ifade eder?

Değişim

- Kahraman, deneyim sonucunda hangi nitelikleri geliştirir?
- Kahraman ardında neler bırakır?

Açığa Çıkma

- Kahraman, deneyim sonucunda nasıl değişmiştir?
- Kahraman nasıl farklıdır?

Kefaret

- Kahraman, yeni güçleri nasıl kabul eder?
- Seyahat sonucunda kahraman ne öğrenmiştir?

Geri Dönüş (bilinen dünyaya)**Geri dönüş** (bir yetenekle)

- Kahramanın yeteneği nedir?
- Geri dönüşü üzerine, kahraman yeteneğiyle ne yapar?
- Kahraman, kazanılan deneyim ve bilgeliği başkalarıyla paylaşır mı?
- Kahramanın geri dönüşü üzerine, başkaları kahramanı nasıl Kabul ederler?
- Kahraman, günlük yaşama geri döner mi?